



TL問題解決ソリューション

【3つの特徴】

- ①問題構造(内包する矛盾、対立構造、限界、制約など)を可視化し、問題解決に進めた認識の共有を図り、伴走し、解決できます。
- ②現場の改善・イノベーション活動も支援し、伴走、結果を残します。
- ③生成AIなどの技術を最大限に活用、挑戦とモチベーションを仕掛け、圧倒的に生産性を向上してもらえます。

1. 企業にありがちな問題とソリューション

問題

想定される理由

支援メニュー

管理職が動かない

- 社長と管理職の優先順位や注力度合の認識が相違、コミュニケーション不在
- 社長の思いや期待、目的や意図が管理職に正しく伝わっていない。現場が実行しない。

3-1.
管理職伴走
コーチング

課題があれもこれも……整理されていない

- 課題がたくさんありすぎて、深刻度や優先順位が明確でない、分析されていない
- なんとなく課題は意識しているが、じっくり考えている時間がなく放置

3-2.
(真の) 課題発見・課題解決WS・PJT

やらされ感が充満、モチベーションが低い

- 社員の目標への納得感、仕事の意味や成長可能性が見いだせない
- なぜやるのか？何につながるのか？目的と成果目標のコミュニケーションが不十分

3-3.
組織活性化WS・PJT

新規事業が生み出せない

- 新規事業の必要性はわかるが、既存業務で新しいことを考える余裕がない
- 思い付きで対応してしまい、深く考えられなかったり、迅速に行動を起こせなかった

3-4.
生成AI/DXによる
イノベーションWS

2-1. 管理職伴走コーチング

1. 概要

- ・対象者：管理職
- ・実施日時：1・2時間程度の面談・1on1×3回、最後は社長との面談
- ・形式：寄り添い方のコーチング

2. 期待できる効果

- ・管理職が社長の言っていることに納得し、主体的に行動するようになる
- ・管理職が悩み・モヤモヤを自ら発見し、行動、挑戦しようと思う
- ・社長が管理職への指示や命令・コミュニケーションを工夫するようになる

3. こんなお客さまにお勧めです

- ・社長のリーダーシップに管理職、現場の動きがついてこれてない
- ・管理職の意欲やモチベーションが低下している

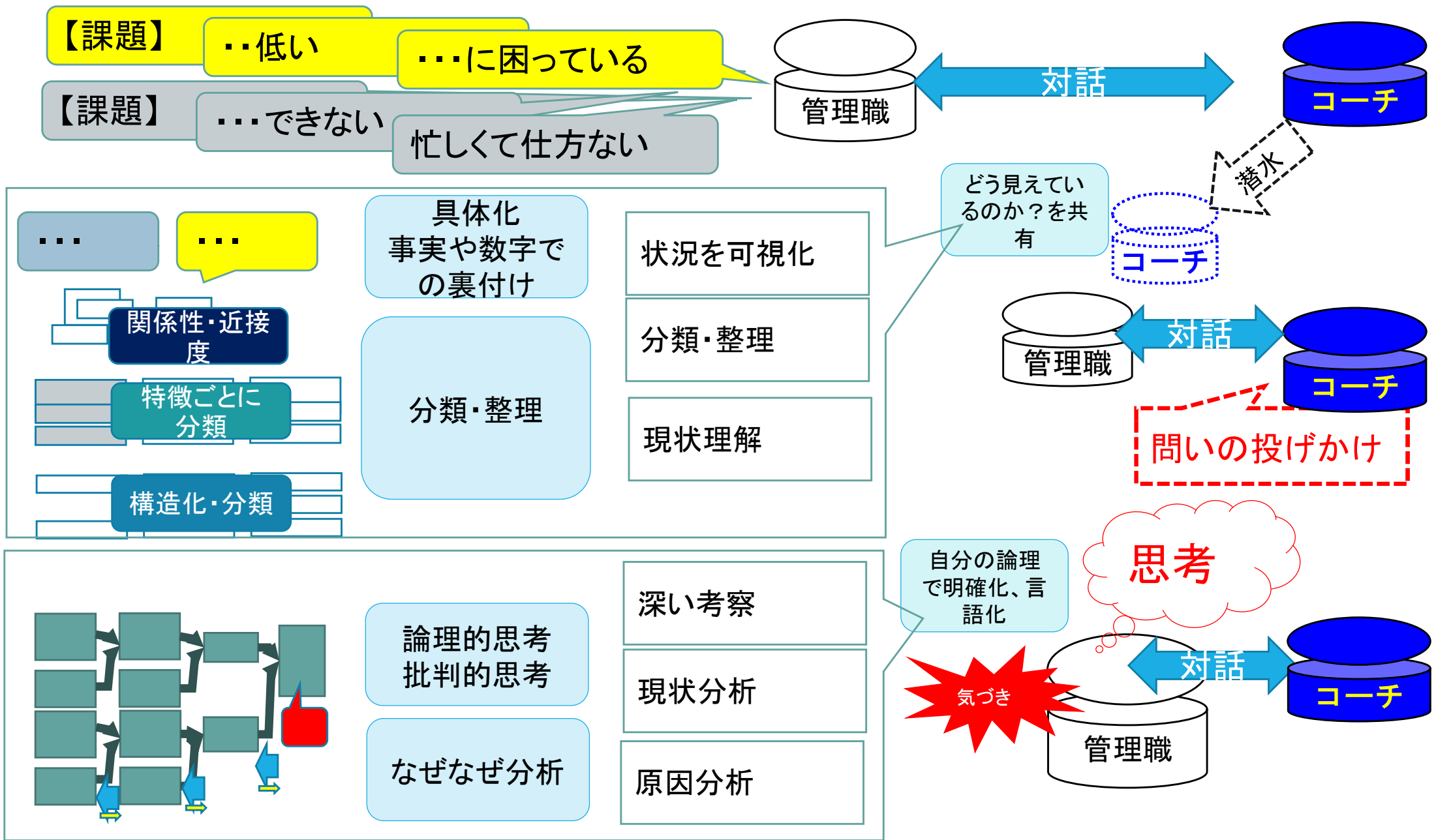


なぜ動けないのか？、動かないのか？
動きたくないのか？・・・
その根本理由を対話で明らかにして、
伴走者との対話を踏まえて、モチベーションや意欲を向上してもらい、
行動変容を促します！

【参考】人事NO1メディア「HRプロ」
「スポーツの現場から学ぶ「人材育成」と「マネジメント」Vol.2——京都サンガF.C. ヘッドコーチ長澤氏に聞く
組織力を向上させるコーチングとは」

https://www.hrpro.co.jp/series_detail.php?t_no=2890

(参考) 「潜水コーチング」～脳内に潜水しその人の立場で物事を見る



2-2. (真の) 課題発見・課題解決ワークショップ・プロジェクト

1. 概要

- ・対象者：管理職、全社員
- ・形式：集合WS: 3時間程度の研修×3回
- ・内容：

(1) WS

- ①職場のモヤモヤ、問題、課題
- ②モヤモヤすることリストアップ【ワーク】
- ③問題分析、課題整理
- ④解決策を企画【ワーク】

＜チームで実行＞

(2) WS：課題分析結果を発表・共有【ワーク】

＜チームで実行＞

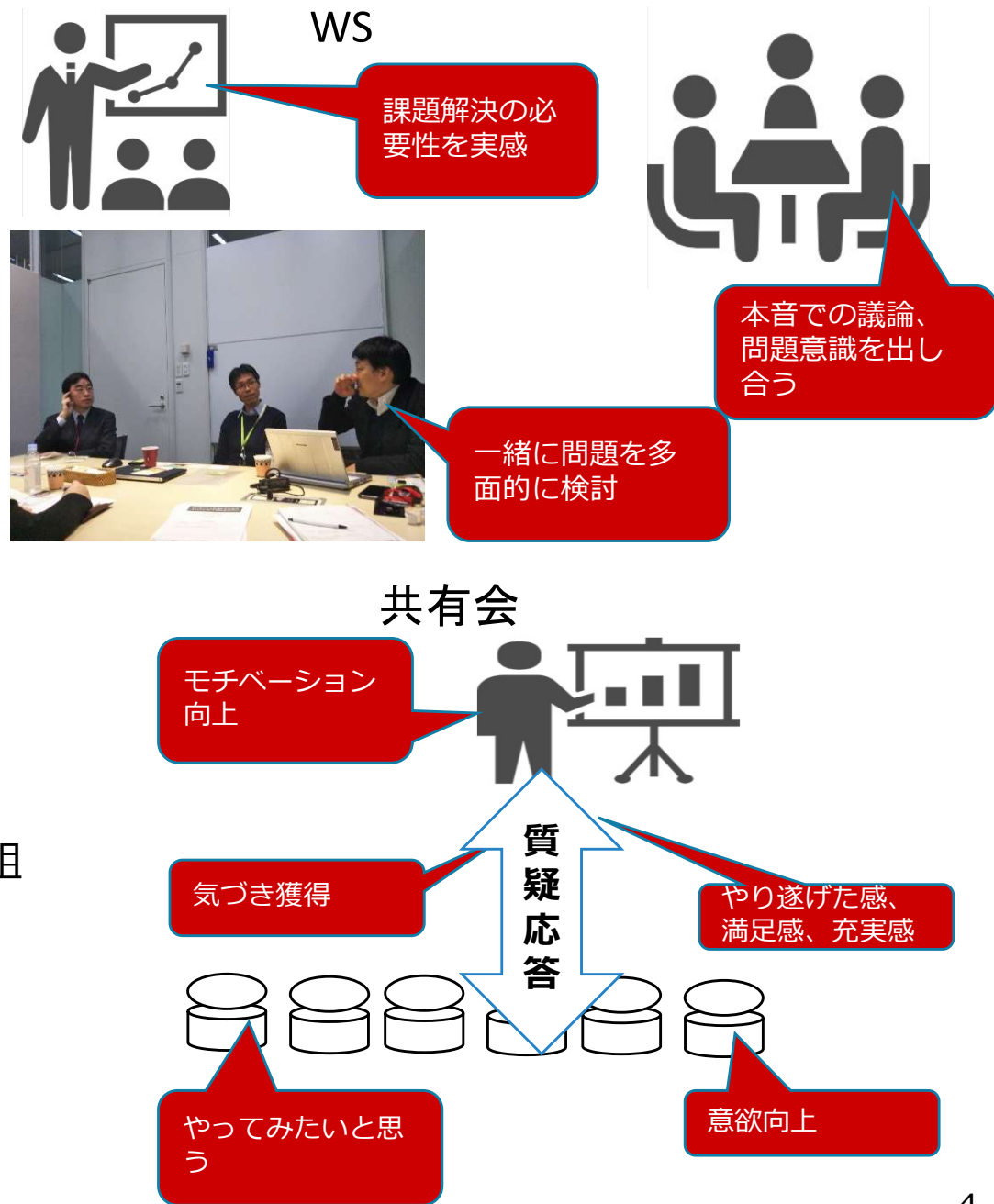
(3) 発表・共有会：実行結果の発表【ワーク】

2. 期待できる効果

- ・社員の問題解決のスキルや解決手段が企画できる
- ・問題解決に向けた職場内の合意が取れ、自主的な取り組みが進められる

3. こんなお客さまにお勧めです

- ・社内の課題が一向に手がかからない
- ・課題解決を行う余裕がない



2-3. 組織活性化ワークショップ・プロジェクト

1. 概要

- ・対象者：管理職、全社員
- ・形式：診断、3時間程度の研修×3回
- ・内容：
 - (1) 組織診断：各種データで診断
 - ①エンゲージメント調査、ストレステストなど確認
 - ②必要ならアンケート、データ分析
 - (2) WS
 - ①組織診断職場のモヤモヤリストアップ【ワーク】
 - ②モヤモヤを話し合う【ワーク】
 - ③ケーススタディ【ワーク】
 - (2) WS：組織の課題を企画【ワーク】
 <チームで実行>
 - (3) 発表・共有会：実行結果の発表【ワーク】

2. 期待できる効果

- ・社員が相互協力できるようになる
- ・チームの結束力が強まり、コミュニケーションが活性化する

3. こんなお客さまにお勧めです

- ・社内のエンゲージメント、モチベーション、やりがい、満足度、相互信頼度数などの数値が低い
- ・社員が楽しく仕事をしていない

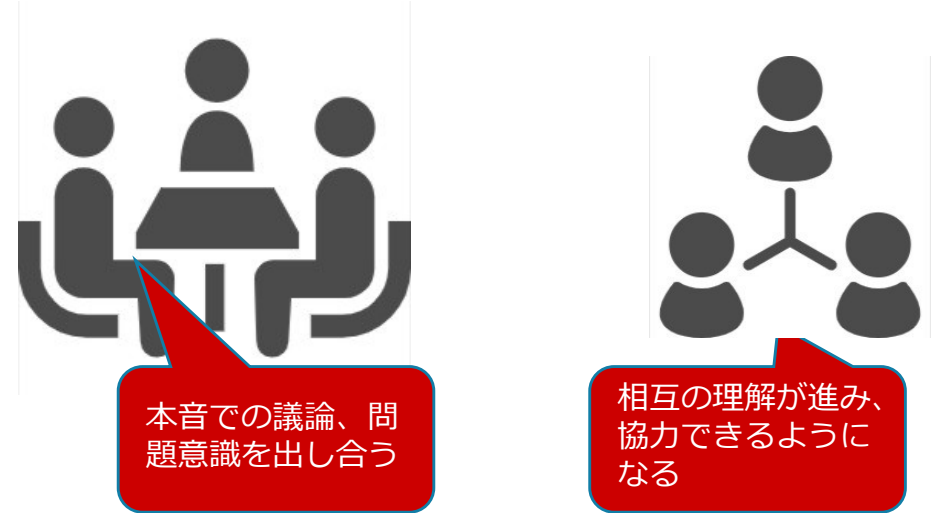
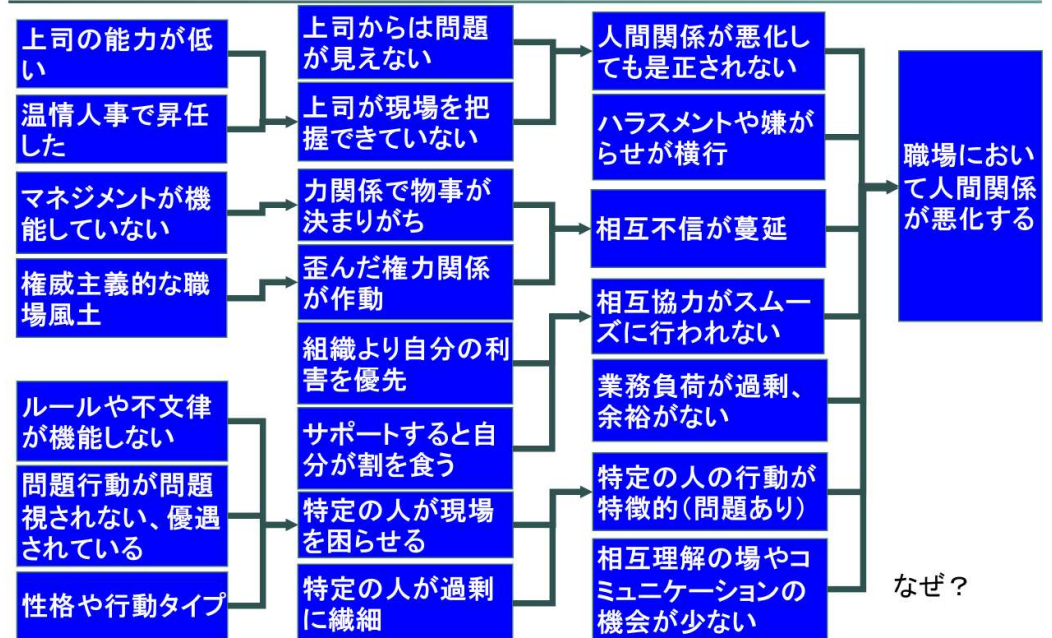


図4：人間関係悪化の問題構造



2-4. 生成AI/DXによるイノベーションWS

1. 概要

- ・対象者：希望者
- ・形式：集合WS: 3時間程度の研修×3回
- ・内容：

(1) WS

- ①イノベーションとは？（創造的イノベーション、成果向上、業務改革、業務改善）
- ②新規事業の必要性と可能性
- ③生成AIの活用【ワーク】
- ④現状分析
- ⑤アイデア出し【ワーク】

＜チームで実行＞

(2) WS：トライ結果を発表・共有【ワーク】

＜チームで実行＞

(3) 発表・共有会：実行結果の発表【ワーク】

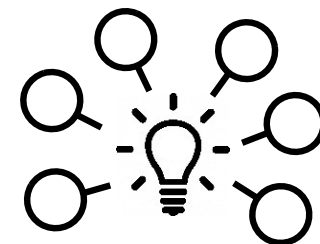
(3) 実行計画と具体化

2. 期待できる効果

- ・新規事業で経営成果を創出できる
- ・新規事業やイノベーションで社員が新たな収益源が見込める
- ・活動を通して新規事業への挑戦意欲、成長意欲が増す

3. こんなお客さまにお勧めです

- ・新規事業開発や業務改善を行う余裕がない



| 月 | 7月 | | | 8月 | | | 9月 | | | 10月 | | | | | | | |
|----|----|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|
| 週 | 6- | 13- | 20- | 27- | 3- | 10- | 17- | 24- | 31- | 7- | 14- | 21- | 28- | 5- | 12- | 19- | 26- |
| 計画 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 実績 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 計画 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 実績 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 計画 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 実績 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 計画 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 実績 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 計画 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 実績 | | | | | | | | | | | | | | | | | |

